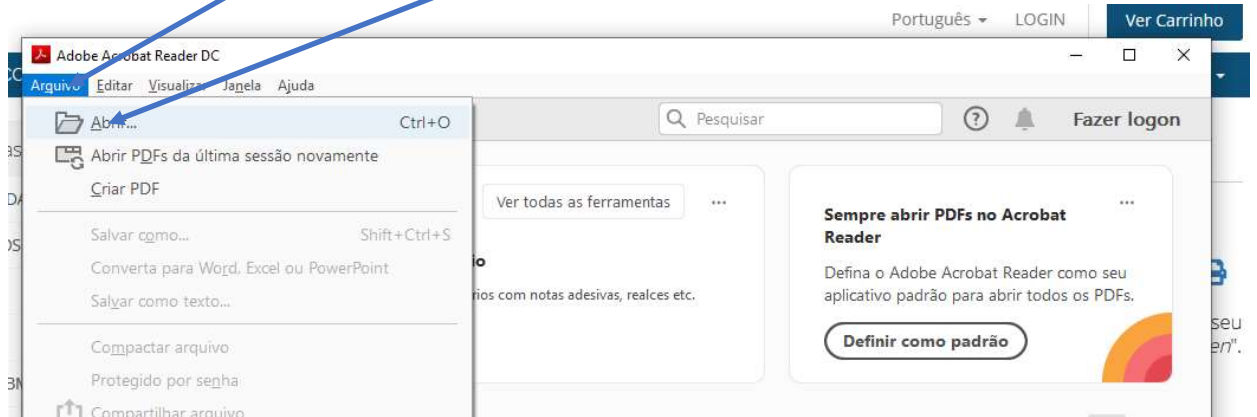


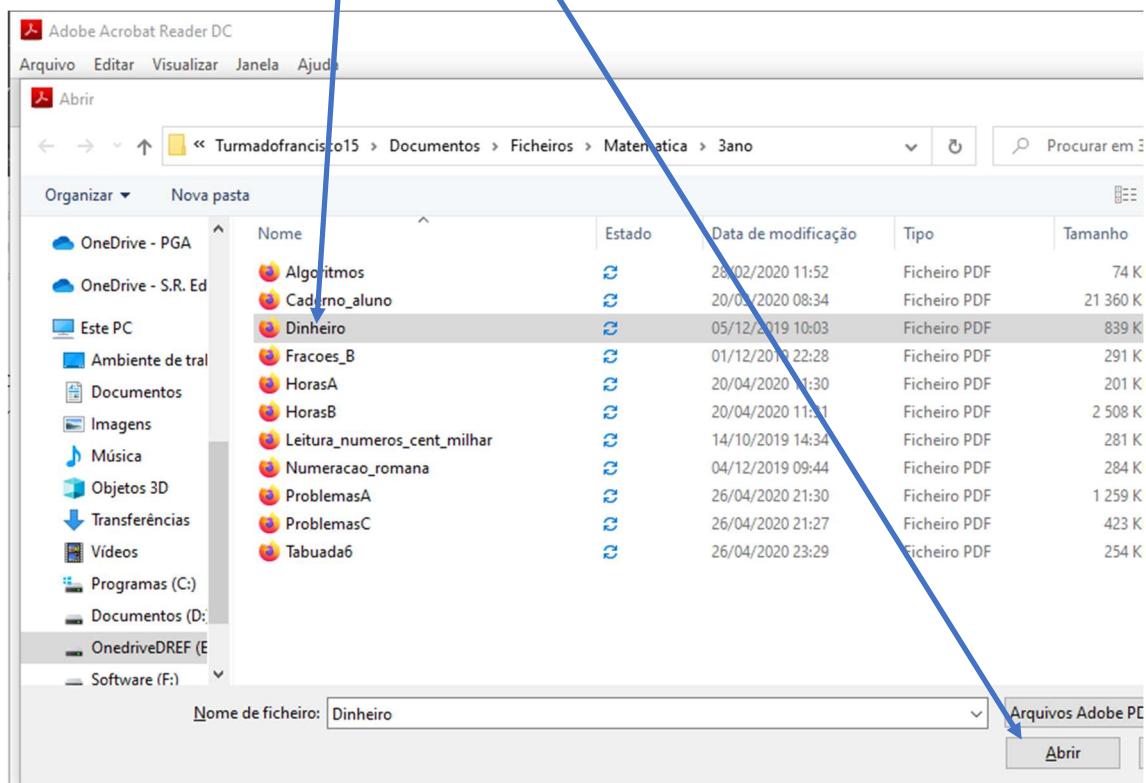
O programa é gratuito e pode ser descarregado na seguinte ligação:

[https://get.adobe.com/br/reader/?branch\\_match\\_id=783819104540755064](https://get.adobe.com/br/reader/?branch_match_id=783819104540755064)

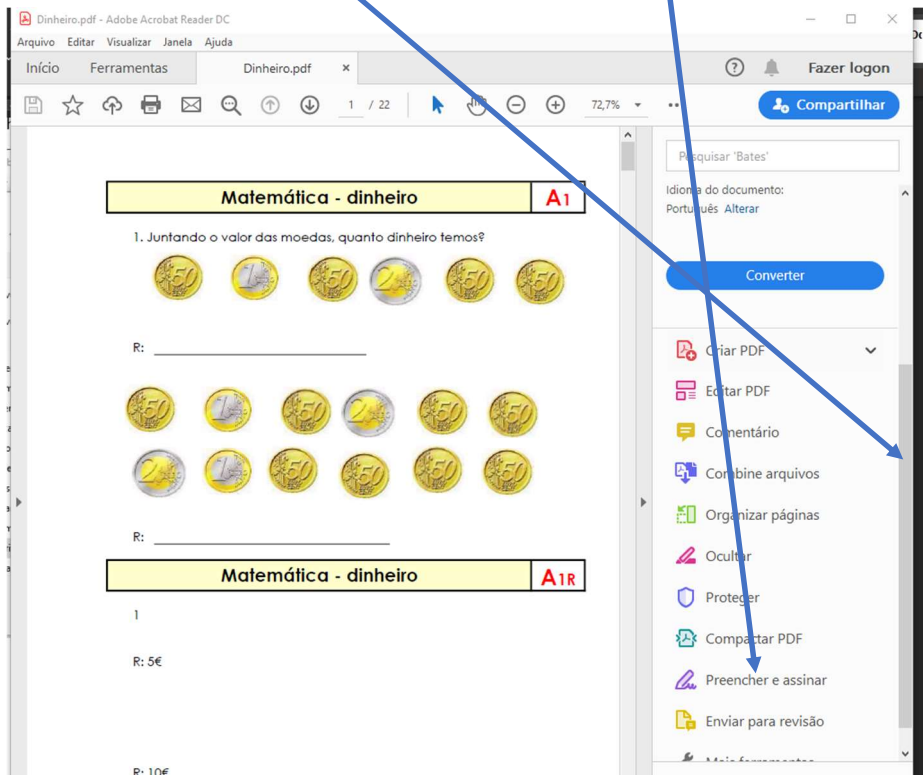
1. Clicar em AQUIVO e de pois abrir para abrir ficheiro que querem editar.



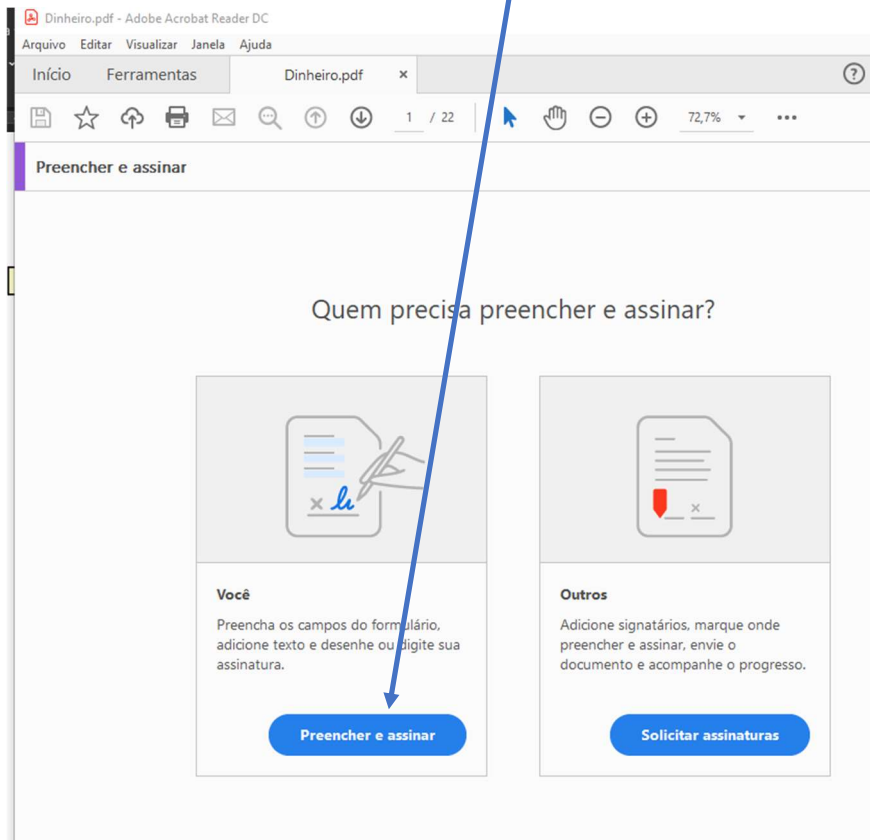
2. Escolher o ficheiro PDF que estará numa pasta do computador. Neste caso, escolhi abrir o ficheiro DINHEIRO que está no sítio da turma. Para abrir dar duplo clique no ficheiro ou selecionar e clicar em ABRIR.



3. Depois de abrir, selecionar a ferramenta PREENCHER E ASSINAR. Pode ser necessário deslocar a barra SCROOL para baixo.



4. No ecrã que abre, selecionar PREENCHER E ASSINAR.



5. O rato assume uma forma diferente que não aparece no Pint screen. Tem um curso e as letras AB. Quando clicarem em qualquer parte do ficheiro, aparece uma caixa de texto que permite escrever, assinalar com um X ou desenhar uma figura básica. Para acederem a outras opções, cliquem nos ...



## Matemática - dinheiro A1

1. Juntando o valor das moedas, quanto dinheiro temos?



A A ✖ AB ...

R: 5€ ou cinco euros.



R: \_\_\_\_\_

6. Finalmente, para guardar o ficheiro editado, ir ao ARQUIVO e escolher SALVAR (substitui o ficheiro que tinham aberto) ou SALVAR COMO (cria um ficheiro novo, deixando o original sem as alterações).

